Documentation du prototype

LoveMirroring

|  |  |
| --- | --- |
| Classification | interne |
| État | en cours d'examen |
| Nom du programme | LoveMirroring |
| N° du projet | 1 |
| Chef de projet | Tim Allemann |
| Version | 1.0 |
| Date | 03.04.2020 |
| Mandant | Stéphane Gerber |
| Auteur/Auteurs | Tim Allemann |
| Distribution |  |

Suivi des modifications

| Version | Date | Modification | Auteur |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | 03.04.2020 | Documentation | Tim Allemann |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Description

La documentation du prototype constitue la base pour la réalisation et l’évaluation du prototype. Elle consigne les objectifs, les exigences, les résultats et les conclusions du prototypage.

# Contexte

## Motivation pour la réalisation d’un prototype

Notre projet devant utiliser des API sécurisé, nous nous sommes penchés par un AaaS (authentification as a service) proposé par Microsoft. Celui que nous avons choisi est Identity Server 4 qui nous permettra de réaliser ce prototype.

## Conditions-cadres pour le prototype

Le coût est estimé à 36 heures de charge de travail.

Cela sera hébergé par Azure avec une license étudiant.

## Conditions préalables pour le prototype

Il faut impérativement utiliser des technologie microsoft.

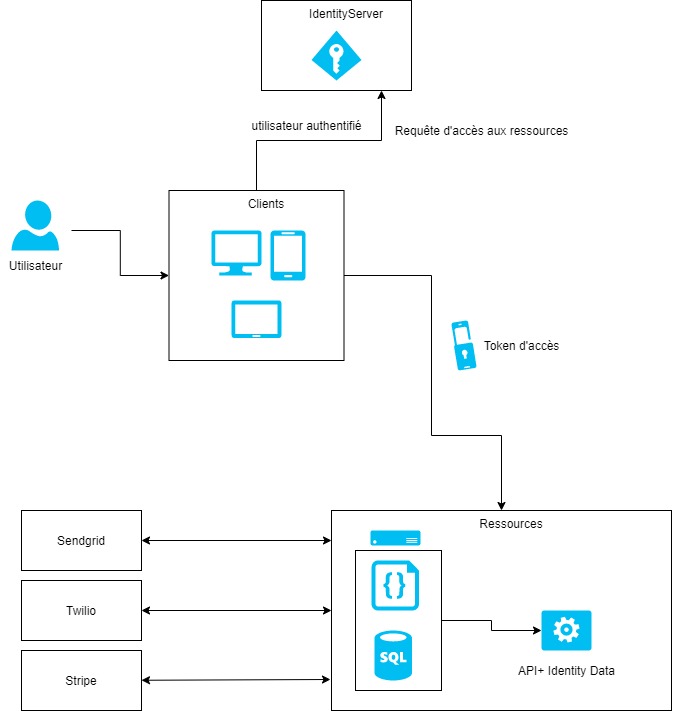
# Conditions-cadres

# Exigences

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No de réf. | ID | Description | Priorité\* |
| 1 | A1 | Le prototype est réussi quand l’utilisateur a pu correctement s’enregistrer sur l’application. | N |
| 2 | A2 | Le prototype est réussi quand l’utilisateur a pu correctement s’identifier sur l’application. | N |
| 3 | A3 | Le prototype est réussi si l’utilisateur a accès à son claims et API | N |
| 4 | A4 | Le prototype est réussi quand l’utilisateur reçoit un mail de confirmation de son inscription | 1 |
| 5 | A5 | Le prototype est réussi quand l’utilisateur reçoit un sms de confirmation de son inscription | 1 |
| \* Priorité: N = nécessaire / 1 = haute, 2 = moyenne, 3 = basse | | | |

# Concept

## Concept du prototype



Il faut 3 applications web distinctes, une pour identity server 4, une pour le client et une pour les API.

<https://identityserver4.readthedocs.io/en/latest/>

## Infrastructure nécessaire

Pour le déploiement il faudra héberger sur Azure. Le bémol c’est l’hébergement de la base de données qui se fera chez Tim Allemann car la license étudiant ne le permet pas sur Azure.

# Résumé des résultats des tests

## Référence au concept des tests

## Liste des cas de test

## Conclusion des procès-verbaux des tests, rapports des tests

# Conclusions

Le prototype est fonctionnel, à savoir l’inscription, l’authentification, l’accès au claim de l’utilisateur, l’accès à l’API, la confirmation par mail et la confirmation par SMS. Il faut maintenant présenter au mandant Monsieur Stéphane Gerber le prototype.

# Recommandations

Être au clair avec la documentation Identity Server 4 car il a beaucoup d’aspect à connaître pour faire fonctionner correctement cet application.

Abréviations et glossaire

| Abréviation / Terme technique | Explication |
| --- | --- |
| HERMES | La méthode de gestion de projets et de programmes HERMES 5 est une norme eCH. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Table des matières

Suivi des modifications 1

Description 1

1 Contexte 2

1.1 Motivation pour la réalisation d’un prototype 2

1.2 Conditions-cadres pour le prototype 2

1.3 Conditions préalables pour le prototype 2

2 Conditions-cadres 2

3 Exigences 2

4 Concept 2

4.1 Concept du prototype 2

4.2 Infrastructure nécessaire 2

5 Résumé des résultats des tests 2

5.1 Référence au concept des tests 2

5.2 Liste des cas de test 2

5.3 Conclusion des procès-verbaux des tests, rapports des tests 2

6 Conclusions 2

7 Recommandations 2

Abréviations et glossaire 3

Table des matières 4